

Контрольные работы

Тест по теме: «Информация и информационные процессы»

Вариант 1

1. Информация в теории информации — это:
А) то, что поступает в наш мозг из многих источников и во многих формах и, взаимодействуя там, образует нашу структуру знания;
Б) сведения, полностью снимающие или уменьшающие существующую до их получения неопределенность;
В) неотъемлемый атрибут материи;
Г) отраженное разнообразие;
Д) сведения, обладающие новизной.
2. Информацию, не зависящую от чьего-либо мнения или суждения, называют:
А) достоверной; Б) актуальной; В) объективной; Г) полезной; Д) понятной.
3. Наибольший объем информации человек получает при помощи:
А) осязания; Б) слуха; В) обоняния; Г) зрения; Д) вкусовых рецепторов.
4. Примером текстовой информации может служить:
А) музыкальная заставка; Б) таблица умножения; В) иллюстрация в книге;
Г) фотография; Д) реплика актера в спектакле.
5. Информацию, с помощью которой можно решить те или иные задачи, называют:
А) достоверной; Б) актуальной; В) объективной; Г) полезной; Д) понятной.
6. Примером числовой информации может служить:
А) разговор по телефону; Б) иллюстрация в книге; В) таблица умножения;
Г) симфония; Д) поздравительная открытка.
7. Информация по способу ее восприятия человеком подразделяется на:
А) текстовую, числовую, графическую, музыкальную, комбинированную;
Б) обыденную, общественно-политическую, эстетическую;
В) визуальную, звуковую, тактильную, обонятельную, вкусовую;
Г) научную, производственную, техническую, управленческую;
Д) социальную, техническую, биологическую, генетическую
8. Для восприятия информации человек использует
А) каналы осязания; Б) каналы слуха; В) все каналы; Г) каналы зрения; Д) каналы мышечных рецепторов.
9. За минимальную единицу измерения количества информации принято:
А) 1 бод; Б) 1 пиксель; В) 1 байт; Г) 1 бит.
10. Чему равен 1 байт?
А) 2^3 битов; Б) 10^3 битов; В) 2^{10} битов; Г) 10^{10} битов.
11. 1 кбайт равно:
А) 1024 байта; Б) 16 байтам; В) 1 биту; Г) 1024 Гбайтам.
12. Байт — это...

А) 1024 бит; Б) 0 бит; В) 1 бит; Г) 8 бит.

13. Сколько байт в 4 Мбайтах?

- А) 4000 2) 2^{22} 3) 2^{12} 4) 4^{10}

14. Информационному сообщению объемом 12 288 бит соответствует:

- а) 1536 Кбайт; б) 1,5 Мбайт; в) 1,536 Кбайт; г) 12 Кбайт; д) 1,5 Кбайт.

15. Установите соответствие:

- | | |
|--------------------------------------|---|
| 1) информация по способу восприятия | а) общественная, личная, специальная |
| 2) информация по форме представления | б) визуальная, аудиальная, тактильная, обонятельная, вкусовая |
| 3) информация по значению | в) текстовая, числовая, графическая, музыкальная, комбинированная |

16. Одно из свойств информации:

- | | |
|------------------|-------------------|
| а) достоверность | б) массовость |
| в) непрерывность | г) субъективность |

17. Решить задачу:

Сообщение занимает 3 страницы по 25 строк. В каждой строке записано по 60 символов. Сколько символов в использованном алфавите, если все сообщение содержит 1125 байтов.

Тест по теме: «Информация и информационные процессы»
Вариант 2

1. Что изучает информатика?

- А) Информатика изучает конструкцию компьютера, способы его включения и выключения.
- Б) Информатика обозначает совокупность дисциплин, изучающих свойства информации, а также способы представления, накопления, обработки и передачи информации с помощью технических средств.
- В) Информатика изучает совокупность программных средств, используемых для работы на ЭВМ
- Г) Информатика изучает все дисциплины, чтобы использовать их для обработки информации.

2. Информацию, отражающую истинное положение дел, называют:

- А) полезной; Б) полной; В) объективной; Г) достоверной; Д) понятной

3. Учебник по математике содержит информацию следующих видов:

- А) графическую, текстовую и числовую;
- Б) графическую, звуковую и числовую;
- В) графическую, текстовую и звуковую;
- Г) только текстовую информацию;
- Д) исключительно числовую информацию.

4. Информацию, изложенную на доступном для получателя языке, называют:

- А) достоверной; Б) актуальной; В) объективной; Г) полезной; Д) понятной.

5. Визуальную информацию несет:

- А) запах духов; Б) картина; В) звук грома; Г) вкус яблока; Д) комариный укус.

6. Информация по форме представления подразделяется на:

- А) обыденную, эстетическую, общественно-политическую;
- Б) социальную, техническую, биологическую, генетическую;
- В) визуальную, аудиальную, тактильную, обонятельную, вкусовую;
- Г) научную, производственную, техническую, управленческую;
- Д) текстовую, числовую, графическую, музыкальную, комбинированную.

7. Информацию, существенную и важную в настоящий момент времени, называют:

- А) достоверной; Б) актуальной; В) полной; Г) полезной; Д) понятной.

8. Информацию, достаточную для решения тех или иных задач, называют:

- А) достоверной; Б) актуальной; В) полной; Г) полезной; Д) понятной.

9. Врач, пальпируя брюшную полость больного, получает информацию следующего вида:

- А) вкусовую; Б) визуальную; В) аудиальную; Г) тактильную; Д) обонятельную.

10. Какой предмет не может рассматриваться как носитель текстовой информации?

- А) Учебник по истории; Б) вывеска с названием магазина; В) журнал; Г) кассета с классической музыкой; Д) газета.

«Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией»

Вариант 1

1. Лазерный диск может содержать 650 Мбайт информации. Определите, сколько дискет объёмом 1,39 Мбайт потребуется, чтобы разместить информацию с одного лазерного диска?
2. Какое количество информации получит второй игрок при игре в крестики нолики на поле 8 x 8 после первого хода первого игрока, играющего крестиками?
3. Заполни таблицу и стрелочками покажи соответствия.

Носители информации		Их использование
Дискета		Написать письмо
Бумага		Записать компьютерную игру
Аудиокассета		Сделать фотоизображение
Фотоплёнка		Записать исполнение песни
Видеокассета		Записать ноты песни

4. Заполнить пропуски числами.
 - а) 5 Кбайт = ___ байт = ___ бит
 - б) ___ Кбайт = ___ байт = 12288 бит
 - в) ___ Гбайт = 1536 Мбайт = ___ Кбайт
 - г) 512 Кбайт = ___ байт = ___ бит
5. В рулетке общее количество рулонов равно 128. Какое количество информации мы получаем в зрительном сообщении об остановке шарика в одной из лунок?
6. Сколько различных изображений лежало в стопке, если сообщение о вытащенной картинке несёт 3 бита информации?
7. Найди x из следующих соотношений:
 16^x бит = 32 Мбайт

Вариант 2

1. Сколько дискет объёмом 1,39 Мбайт потребуется для записи 100 Мбайт информации?
2. В рулетке общее количество рулонов равно 32. Какое количество информации мы получаем в зрительном сообщении об остановке шарика в одной из лунок?
3. Заполни таблицу и стрелочками покажи соответствия.

Носители информации		Их использование
Воздушный зонд		Наблюдать за звёздами
Градусник		Исследовать звуки морских животных
Эхолот		Определить состояние больного
Телескоп		Сравнить массу тел
Весы		Изучит направление ветра

4. Заполнить пропуски числами.
 - а) 8 Кбайт = ___ байт = ___ бит
 - б) ___ Кбайт = ___ байт = 11552 бит
 - в) ___ Гбайт = 1444 Мбайт = ___ Кбайт
 - г) 256 Кбайт = ___ байт = ___ бит
5. Какое количество информации несёт в себе сообщение о том, что нужная вам программа находится на одной из восьми дискет?
6. Из непрозрачного мешочка вынимают шарики с номерами и известно, что информационное сообщение о номере шарика несёт 5 битов информации. Определите количество шариков в мешочке.
7. Найди x из следующих соотношений:
 8^x бит = 16 Гбайт

Тест по теме «Кодирование и обработка графической информации»
Вариант 1

1. Одной из основных функций графического редактора является:
 - а) масштабирование изображений;
 - б) хранение кода изображения;
 - в) создание изображений;
 - г) просмотр и вывод содержимого видеопамати.
2. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:
 - а) точка (пиксель);
 - б) объект (прямоугольник, круг и т.д.);
 - в) палитра цветов;
 - г) знакоместо (символ
3. Сетка из горизонтальных и вертикальных столбцов, которую на экране образуют пиксели, называется:
 - а) видеопамать;
 - б) видеоадаптер;
 - в) растр;
 - г) дисплейный процессор;

4. Графика с представлением изображения в виде совокупности объектов называется:
- а. фрактальной;
 - б. растровой;
 - в. векторной;
 - г. прямолинейной.
5. Пиксель на экране дисплея представляет собой:
- а) минимальный участок изображения, которому независимым образом можно задать цвет;
 - б) двоичный код графической информации;
 - в) электронный луч;
 - г) совокупность 16 зерен люминофора.
6. Видеоконтроллер – это:
- а) дисплейный процессор;
 - б) программа, распределяющая ресурсы видеопамати;
 - в) электронное энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении;
 - г) устройство, управляющее работой графического дисплея.
7. Цвет точки на экране дисплея с 16-цветной палитрой формируется из сигналов:
- а) красного, зеленого и синего;
 - б) красного, зеленого, синего и яркости;
 - в) желтого, зеленого, синего и красного;
 - г) желтого, синего, красного и яркости.
8. Какой способ представления графической информации экономичнее по использованию памяти:
- а) растровый;
 - б) векторный.

Тест по теме «Кодирование и обработка графической информации»

Вариант 2

1. Кнопки панели инструментов, палитра, рабочее поле, меню образуют:
 - а) полный набор графических примитивов графического редактора;
 - б) среду графического редактора;
 - в) перечень режимов работы графического редактора;
 - г) набор команд, которыми можно воспользоваться при работе с графическим редактором.
2. Наименьшим элементом поверхности экрана, для которого могут быть заданы адрес, цвет и интенсивность, является:
 - а) символ;
 - б) зерно люминофора;
 - в) пиксель;
 - г) растр.
3. Деформация изображения при изменении размера рисунка – один из недостатков:
 - а) векторной графики;
 - б) растровой графики.
4. Видеопамять – это:
 - а) электронное устройство для хранения двоичного кода изображения, выводимого на экран;
 - б) программа, распределяющая ресурсы ПК при обработке изображения;
 - в) устройство, управляющее работой графического дисплея;
 - г) часть оперативного запоминающего устройства.
5. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:
 - а) прямолинейной;
 - б) фрактальной;
 - в) векторной;
 - г) растровой.
6. Какие устройства входят в состав графического адаптера?
 - а) дисплейный процессор и видеопамять;
 - б) дисплей, дисплейный процессор и видеопамять;
 - в) дисплейный процессор, оперативная память, магистраль;
 - г) магистраль, дисплейный процессор и видеопамять.
7. Примитивами в графическом редакторе называют:
 - а) среду графического редактора;
 - б) простейшие фигуры, рисуемые с помощью специальных инструментов графического редактора;
 - в) операции, выполняемые над файлами, содержащими изображения, созданные в графическом редакторе;
 - г) режимы работы графического редактора.
8. Какое расширение имеют файлы графического редактора Paint?
 - а) exe;
 - б) doc;
 - в) bmp;
 - г) com.

Задачи по теме «Кодирование и обработка графической информации»

Вариант 1.

1. Сколько памяти компьютера требуется для двоичного кодирования цветного рисунка (256 цветов) размером 10×10 точек?
2. Видеопамять имеет объем, в котором может храниться 16-ти цветное изображение размером 640×480 . Какого размера изображение можно хранить в том же объеме видеопамяти, если использовать 256-цветную палитру?
3. Объем видеопамяти равен 512 Кбайт, разрешающая способность дисплея — 800×600 . Какое максимальное количество цветов можно использовать при таких условиях?
4. Достаточно ли видеопамяти размером 128 Кбайт для работы монитора в следующем режиме: разрешение 640×480 и палитра из 256 цветов ?

Задачи по теме «Кодирование и обработка графической информации»

Вариант 2.

1. Растровый графический файл содержит черно-белое изображение (16 градаций серого) размером 100×100 точек. Каков информационный объем этого файла?
2. Какой объем видеопамяти необходим для хранения двух страниц изображения при условии, что разрешающая способность дисплея равна 800×600 пикселей, а количество используемых цветов — 256? Выразите полученный результат в Кбайтах.
3. Видеопамять имеет объем, в котором может храниться 4-х цветное изображение размером 600×400 . Какого размера изображение можно хранить в том же объеме видеопамяти, если использовать 16-цветную палитру?
4. Объем видеопамяти равен 128 Кбайт, количество используемых цветов — 16. Вычислите варианты разрешающей способности дисплея при условии, что видеопамять делится на 2 страницы.

Тест по теме: «Технология обработки текстовой информации».

1 вариант

1. Текстовый процессор – это программа, предназначенная для:
 - а) создания, редактирования и форматирования текстовой информации;
 - б) работы с изображениями в процессе создания игровых программ;
 - в) управления ресурсами ПК при создании документов;
 - г) автоматического перевода с символических языков в машинные коды.
2. Курсор – это:
 - а) устройство ввода текстовой информации;
 - б) клавиша на клавиатуре;
 - в) наименьший элемент изображения на экране;
 - г) метка на экране монитора, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры символ.
3. Сообщение о местоположении курсора, указывается:
 - а) в строке состояния текстового редактора;
 - б) в меню текстового редактора;
 - в) в окне текстового редактора;
 - г) на панели задач.
4. Редактирование текста представляет собой:
 - а) процесс внесения изменений в имеющийся текст;
 - б) процесс сохранения текста на диске в виде текстового файла;
 - в) процесс передачи текстовой информации по компьютерной сети;
 - г) процесс считывания с внешнего запоминающего устройства ранее созданного текста.
5. При считывании документа с диска пользователь должен указать:
 - а) размеры файла;
 - б) тип файла;
 - в) имя файла;
 - г) дату создания файла.
6. Для определения количества символов в документе MS Word необходимо использовать путь в меню: Файл – Свойства - ...
 - а) Общие; б) Документ; в) Статистика; г) Состав.
7. Для определения даты и времени печати документа в текстовом процессоре Microsoft Word необходимо использовать путь в меню: Файл – Свойства - ...
 - а) Общие; б) Документ; в) Статистика; г) Состав.
8. Для определения содержания документа MS Word необходимо использовать путь в меню: Файл – Свойства -
 - а) Общие; б) Документ; в) Статистика; г) Состав.
9. Минимальным объектом, используемым в текстовом процессоре Microsoft Word, является:

а) слово; б) точка экрана; в) абзац; г) символ.

10. Количество разных кодирований букв русского алфавита составляет:

- а) одно;
- б) два (MS-DOS, Windows);
- в) три (MS-DOS, Windows, Macintosh);
- г) пять (MS-DOS, Windows, Macintosh, КОИ-8, ISO).

11. Для установки ориентации бумаги необходимо использовать путь в меню: Файл – Параметры страницы –

- а) Страница; б) Колонтитулы; в) Поля; г) Лист.

12. Для установки вертикальной и горизонтальной полос прокручивания в MS Word необходимо использовать путь в меню: Сервис – Параметры – ...

- а) Вид; б) Общие; в) Правка; г) Печать.

13. В процессе преобразования текстового файла из кодировки MS-DOS в кодировку Windows изменяется:

- а) размер шрифта;
- б) параметры форматирования абзаца;
- в) двоичное кодирование символов;
- г) параметры страницы.

14. В текстовом процессоре MS Word копирование становится возможным после:

- а) установки курсора в определенное место;
- б) сохранения файла;
- в) распечатки файла;
- г) выделения фрагмента текста.

Тест по теме: «Технология обработки текстовой информации».

2 вариант

1. К числу основных функций текстового редактора относятся:
 - а) копирование, перемещение, уничтожение и сортировка фрагментов текста;
 - б) создание, редактирование, сохранение, печать текстов;
 - в) строгое соблюдение правописания;
 - г) автоматическая обработка информации, представленной в текстовых файлах.
2. Символ, вводимый с клавиатуры при наборе текста, отображается на экране в позиции, определяемой:
 - а) задаваемыми координатами;
 - б) положением курсора;
 - в) адресом;
 - г) положением предыдущей набранной буквы.
3. При наборе текста одно слово от другого отделяется:
 - а) точкой;
 - б) пробелом;
 - в) запятой;
 - г) двоеточием.
4. Какая операция не применяется для редактирования текста:
 - а) печать текста;
 - б) удаление в тексте неверно набранного символа;
 - в) вставка пропущенного символа;
 - г) замена неверно набранного символа.
5. Текст, набранный в текстовом редакторе, хранится на внешнем запоминающем устройстве:
 - а) в виде файла;
 - б) таблицы кодировки;
 - в) каталога;
 - г) папки.
6. Для определения даты создания документа в текстовом процессоре Microsoft Word необходимо использовать путь в меню: Файл – Свойства - ...
 - а) Общие; б) Документ;
 - в) Статистика; г) Состав.
7. Для определения автора создания документа в текстовом процессоре Microsoft Word необходимо использовать путь в меню: Файл – Свойства - ...
 - а) Общие; б) Документ; в) Статистика; г) Состав.
8. Количество стандартных кодирований букв латинского алфавита:
 - а) одно;
 - б) два (MS-DOS, Windows);
 - в) три (MS-DOS, Windows, Macintosh);

- г) пять (MS-DOS, Windows, Macintosh, КОИ-8, ISO).
9. Для определения расстояния от текста до краев страницы документа в текстовом процессоре Microsoft Word необходимо использовать путь в меню: Файл – Параметры страницы - ...
- а) Страница; б) Колонтитулы; в) Поля; г) Лист.
10. В процессе редактирования текста изменяется:
- а) размер программы текстового редактора;
б) имя текстового редактора;
в) последовательность символов, слов, абзацев;
г) место расположения текстового редактора на диске.
11. В текстовом процессоре MS Word при задании параметров страницы определяются:
- а) гарнитура, размер, начертание;
б) отступ, интервал;
в) поля, ориентация;
г) стиль, шаблон.
12. Для установки возможности автоматической проверки орфографии в текстовом процессоре MS Word необходимо использовать путь: Сервис – Параметры – ...
- а) Сохранение; б) Правописание;
в) Исправления; г) Пользователь.
13. В текстовом процессоре MS Word основными параметрами при определении шрифта являются:
- а) гарнитура, размер, начертание; б) отступ, интервал;
в) поля, ориентация; г) стиль, шаблон.
14. В текстовом процессоре MS Word основным параметром при задании параметров абзаца являются:
- а) гарнитура, размер, начертание;
б) отступ, интервал;
в) поля, ориентация;
г) стиль, шаблон.

Тест по теме «Средства мультимедиа»

Выберите правильный вариант ответа

- 1) Редактирование текста представляет собой:
 - a) процедуру сохранения текста на диске в виде текстового файла
 - b) процедуру считывания с внешнего запоминающего устройства ранее созданного текста
 - c) процесс внесения изменений в имеющийся текст
 - d) процесс передачи текстовой информации по компьютерной сети
- 2) Процедура автоматического форматирования текста предусматривает:
 - a) отмену предыдущей операции, совершенной над текстом
 - b) удаление текста
 - c) запись текста в буфер
 - d) автоматическое расположение текста в соответствии с определенными правилами.
- 3) Программа для создания презентации?
 - a) Power Point
 - b) Paint
 - c) Opera
 - d) Все выше перечисленные
- 4) С помощью графического редактора Paint можно ...
 - a) создавать и редактировать простые графические изображения
 - b) редактировать вид и начертание текстовой информации
 - c) настраивать анимацию графических объектов
 - d) создавать и редактировать графики, диаграммы

Вставить пропущенные слова

- 5) Способ представления объектов и изображений в компьютерной графике, основанный на использовании геометрических примитивов, таких как точки, линии, сплайны и многоугольники, называется _____.
- 6) Компьютерная программа, предназначенная для обработки текстовых файлов, такой как создание и внесение изменений называется _____.
- 7) Упорядоченная последовательность команд, необходимых компьютеру для решения поставленной задачи называется _____.
- 8) Объект Windows, предназначенный для объединения файлов и других папок в группы, это _____.
- 9) Информационный процесс, в результате которого создаётся информационный продукт, _____.

- 10) Область памяти, которая служит для _____ хранения данных, _____ для обмена, называется _____.
- 11) Программа, осуществляющая работу с графической информацией штриховыми и растровыми изображениями называется, _____.
- 12) Искусственное представление движения в кино, на телевидении или в компьютерной графике путем отображения последовательности рисунков или кадров с частотой, при которой обеспечивается целостное зрительное восприятие образов, называется _____.
- 13) Для вставки рисунка в презентацию необходимо:
- a) вкладка Вставка команда рисунок.
 - b) вкладка Вставка группа Иллюстрации команда рисунок.
 - c) вкладка Разметка страницы команда Граница страниц.
- 14) Для настройки параметров шрифта в MS PowerPoint необходимо:
- a) разметка страницы группа параметры страницы.
 - b) ссылки группа названия
 - c) главная группа абзац
 - d) главная группа шрифт.
- 15) Что относится к средствам мультимедиа:
- a) звук, текст, графика, изображения
 - b) звук, колонки, графика.
 - c) анимация, тест, видео, мультимедийные программы
 - d) видео, анимация, текст, звук, графика.
- 16) Режимы просмотра в программе PowerPoint:
- a) обычный
 - b) сортировщик слайдов
 - c) показ слайдов
 - d) выше перечисленные.

ИНФ – 8**К – 1****В-1**

1. Сколько клеток входит в диапазон A5 : D8?
A) 2 B) 5 C) 8 D) 16 E) 13
2. Числовая константа 12,3E + 04 может быть записана в виде:
A) 1230 B) 123 C) 123000 D) 12,3000 E) 0,00123
3. Дан фрагмент ЭТ. Чему будут равны значения клеток B2 и B3?

	A	B
1	3	=A1 + A2
2	6	
3	9	
4	12	

4. В ячейке C2 записана формула \$E\$3 + D2. Какой вид приобретёт формула, после того как ячейку C2 скопируют в ячейку B1?
5. Вычислите значение логического выражения, если A - ложь, B - ложь, C - истина:
а) (не A или не B) и не C;
б) (не A или не B) и (A или B);
в) A и B или A и C или не C.
6. Вычислите значение логического выражения при всех возможных значениях логических величин X, Y, Z:
X и не (Y или не Z).

ИНФ – 8**К – 1****В-2** 1.Сколько клеток

входит в диапазон C5 : E10?

- A) 24 B) 20 C) 8 D) 16 E) 18
2. Числовая константа 300 000 может быть записана в виде:
A) 3,0E +06 B) 3,0E +05 C) 0,3E +07 D) 30,E+05 E) 0,3E +05
 3. Дан фрагмент ЭТ. Чему будут равны значения клеток B2 и B3?

	A	B
1	3	=A1 * A2
2	6	
3	9	
4	12	

4. В ячейке E3 записана формула $B2 + \$C3$. Какой вид приобретёт формула, после того как ячейку E3 скопируют в ячейку D2?
5. Вычислите значение логического выражения, если А - истина, В - ложь, С - ложь:
- а) (не А или не В) и не С;
 - б) (не А или не В) и (А или В);
 - в) А и В или А и С или не С.
6. Вычислите значение логического выражения при всех возможных значениях логических величин А, В, С:

не (А и не В или С) и В.

ИНФ – 8

К - 2

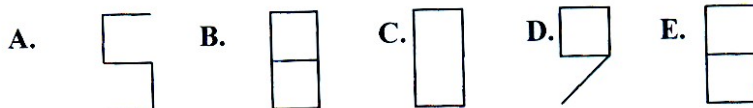
В – 1


1. Закончите предложение: «Алгоритмом называется ...»
- ☐ нумерованный список
 - ☐ маркированный список
 - ☐ система команд исполнителя
 - ☐ конечная последовательность шагов в решении задачи, приводящая от исходных данных к требуемому результату
2. Что можно считать алгоритмом?
- ☐ Правила техники безопасности
 - ☐ Список класса
 - ☐ Кулинарный рецепт
 - ☐ Перечень обязанностей дежурного по классу
3. Закончите предложение: «Блок-схема – форма записи алгоритма, при которой для обозначения различных шагов алгоритма используются ...»
- ☐ рисунки
 - ☐ списки
 - ☐ геометрические фигуры
 - ☐ формулы

4. Вместо многоточия вставить подходящий ответ для следующего утверждения: от любого исполнителя не требуется

- А. умение точно выполнять команды
- В. соблюдать последовательность действий алгоритма
- С. понимать смысл алгоритма
- Д. формально выполнять команды алгоритма
- Е. выполнять вспомогательные алгоритмы

5. Какую из представленных фигур ГРИС в принципе не сможет начертить?



6. Закончите предложение: «Геометрическая фигура  используется в блок-схемах для обозначения ...»

- ☐ начала или конца алгоритма
- ☐ ввода или вывода
- ☐ принятия решения
- ☐ выполнения действия

ИНФ – 8

К - 2

В – 2

1. Закончите предложение: «Алгоритмом называется ...»

- ☐ нумерованный список
- ☐ конечная последовательность шагов в решении задачи, приводящая от исходных данных к требуемому результату
- ☐ блок-схема
- ☐ система команд исполнителя

2. Что можно считать алгоритмом?

- ☐ Правила организации рабочего места
- ☐ Телефонный справочник
- ☐ Схема метро
- ☐ Инструкция по пользованию телефонным аппаратом

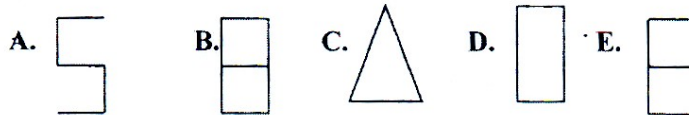
3. Закончите предложение: «Графическое представление алгоритма для исполнителя называется ...»


- ☐ рисунком
- ☐ планом
- ☐ геометрической фигурой
- ☐ блок-схемой

4. Алгоритмы, которые решают некоторую подзадачу главной задачи и, как правило, выполняются многократно, называются

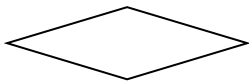
- А. циклическими В. вспомогательными
 С. линейными Д. основными
 Е. ветвящимися

5. Какую из представленных фигур ГРИС в принципе не сможет начертить?



6. Закончите предложение: «Геометрическая фигура  используется в блок-схемах для обозначения ...»

- ☐ начала или конца алгоритма
☐ ввода или вывода
☐ принятия решения
☐ выполнения действия

7. Закончите предложение: «Геометрическая фигура  используется в блок-схемах для обозначения ...»

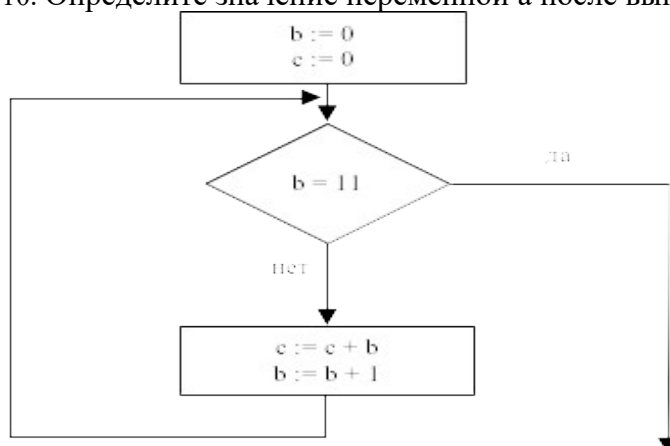
- ☐ начала или конца алгоритма
☐ ввода или вывода
☐ принятия решения
☐ выполнения действия

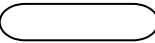
8. Закончите предложение: «Алгоритм, в котором некоторая группа команд выполняются многократно, пока соблюдается некоторое заранее установленное условие, называется ...»

- ☐ линейным
☐ ветвлением
☐ циклическим

9. Составить алгоритм изображения горизонтальных линий.

10. Определите значение переменной а после выполнения фрагмента алгоритма:



7. Закончите предложение: «Геометрическая фигура  используется в блок-схемах для обозначения ...»

- ☐ начала или конца алгоритма
- ☐ ввода или вывода
- ☐ принятия решения
- ☐ выполнения действия

8. Закончите предложение: «Алгоритм, в котором команды выполняются в порядке их записи, то есть последовательно друг за другом, называется ...»

- ☐ линейным
- ☐ ветвлением
- ☐ циклическим

9. Составить алгоритм изображения вертикальных линий.

10. Определите значение переменной a после выполнения фрагмента алгоритма:

